BIXOLON

# API 레퍼런스 가이드

# Windows POS SDK

**Ver. 2.11**

www.bixolon.co.kr

# 목차

**저작권** ..... **4**

**1. 지원 운영체제 (OS)** ..... **5**

**2. Windows POS SDK 준비** ..... **6**

**3. 지원 프린터** ..... **7**

**4. 샘플 프로그램** ..... **9**

**5. 프린터 메소드** ..... **10**

5-1 Printer Open ..... 10
5-2 Printer Close ..... 12
5-3 Line Feed ..... 13
5-4 Set Character Set ..... 14
5-5 Set Inter ChrSet ..... 16
5-6 Print Text ..... 17
5-7 Print Text W ..... 19
5-8 Print Text In Image ..... 22
5-9 Print Text In Image W ..... 23
5-10 Print Bitmap ..... 24
5-11 Print Barcode ..... 25
5-12 Print QR Code ..... 27
5-13 Print PDF417 ..... 29
5-14 Print Data Matrix ..... 31
5-15 Print GS1 Data Bar ..... 32
5-16 Print Composite Symbology ..... 33
5-17 Get Printer Current Status ..... 35
5-18 Initialize Printer ..... 36
5-19 Direct IO ..... 37
5-20 Cut Paper ..... 38
5-21 Open Drawer ..... 39
5-22 Write Buff ..... 40
5-23 Read Buff ..... 41
5-24 Bidi Set Call Back ..... 42
5-25 Bidi Cancel Call Back ..... 43
5-26 Transaction Start ..... 44
5-27 Transaction End ..... 45
5-28 Set Page mode ..... 46
5-29 Set Page mode Print Area ..... 47
5-30 Set Page mode Direction ..... 48
5-31 Set Page mode Position ..... 49

**6. 키오스크 프리젠터 메소드 ..... 50**
6-1 Paper Eject ..... 50
6-2 Paper Eject Specify ..... 51
6-3 Get Presenter Status ..... 52
6-4 Paper Retract ..... 53
6-5 Eject And Retract Paper ..... 54

**7. 커스터머 디스플레이 메소드 ..... 55**
7-1 Clear Screen ..... 55
7-2 Clear Line ..... 56
7-3 Display String ..... 57
7-4 Display String W ..... 58
7-5 Display String At Line ..... 60
7-6 Display String At Line W ..... 61
7-7 Store Image File ..... 63
7-8 Display Image ..... 64
7-9 Set International Character set ..... 65

**8. 에러 코드 표 ..... 66**

# 저작권

© BIXOLON Co., Ltd. 모든 권한을 소유합니다.

이 사용설명서와 제품에 사용된 저작물은 저작권법에 의해 보호되어 있습니다.
(주)빅솔론의 사전 서면 동의 없이 사용 설명서 및 제품에 사용된 저작물에 대한 일부 또는 전체를 무단으로 복제, 저장, 전송하는 것을 금합니다.
제공된 정보는 본 제품에만 해당되며 다른 제품에 대해서는 적용되지 않습니다.
또한 본 정보 사용으로 인해 발생하는 직/간접적 손해에 대해 책임지지 않습니다.

- 빅솔론 로고는 (주)빅솔론의 등록상표입니다.
- 모든 다른 상표 또는 제품 이름은 해당하는 회사 또는 조직의 상표입니다.

(주)빅솔론은 제품의 기능과 품질 향상을 위하여 지속적인 개선을 하고 있습니다.
이로 인하여 제품의 사양과 매뉴얼의 내용은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

# 사용시 주의사항

프린터와 같은 전자 제품은 정전기에 의해 쉽게 훼손될 수 있습니다.
정전기로부터 프린터를 보호하기 위해서는 프린터 후면 부에 케이블을 연결하거나 제거하기 전에 반드시 프린터 전원을 끄십시오.
만약 프린터가 정전기로부터 손상을 입었을 경우에는 가까운 구입처에 문의하십시오.

# 1. 지원 운영체제 (OS)

다음 운영체제(OS)에서 사용 가능합니다.

Microsoft Windows 7 (32bit/64bit)
Microsoft Windows 8 (32bit/64bit)
Microsoft Windows 10 (32bit/64bit)
Microsoft Windows 11

# 2. Windows POS SDK 준비

Windows POS SDK 최신 버전은 BIXOLON 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있습니다.
(www.bixolon.co.kr)

# 3. 지원 프린터

아래 표는 지원되는 프린터 모델과 사양에 대해서 간략하게 요약한 것입니다.

Windows POS SDK는 아래 표에 있는 BIXOLON 프린터에서 사용 가능합니다.

| 모델 | 해상도 | 최대 인쇄 너비(dot) |
|---|---|---|
| SRP-E300 | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-E302 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-Q200 | 203 dpi | 434 dots |
| SRP-Q300 | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-Q300II | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-Q302 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-QE300 | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-QE302 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-S300 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-380 | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-382 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-383 | 300 dpi | 864 dots |
| SRP-380plus | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-382plus | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-330II | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-332II | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-330III | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-332III | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-F310II | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-F312II | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-F313II | 203 dpi | 640 dots |
| SRP-350III | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-352III | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-350plusIII | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-352plusIII | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-350V | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-352V | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-350plusV | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-352plusV | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-340II | 180 dpi | 512 dots |
| SRP-342II | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-275III | 160 dpi | 400 dots |
| SRP-B300 | 203 dpi | 576 dots<br>(42CPL: 546dots) |
| SRP-S320 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-S3000 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-S200 | 203 dpi | 434 dots |

| | | |
|---|---|---|
| BK3-3 | 203 dpi | 576 dots |
| BK3-2 | 203 dpi | 432 dots |
| BK5-3 | 203 dpi | 576 dots |
| SPP-200 | 203 dpi | 576 dots |
| SPP-300 | 203 dpi | 576 dots |
| G30 | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-S300II | 203 dpi | 576 dots |
| SRP-G300 | 203 dpi | 576 dots |
| BK5-4 | 203 dpi | 768 dots |
| SRP-B300II | 180 dpi | 512 dots |

# 4. 샘플 프로그램

아래의 Windows POS SDK를 이용한 샘플 소스 코드가 제공됩니다.

Visual C# (Visual Studio 2008)
Visual C++ (Visual Studio 2008)
Visual VB.NET (Visual Studio 2008)

# 5. 프린터 메소드

이 매뉴얼은 Visual C++ 개발환경 기준으로 작성되었으며, 프린터를 제어하는 Windows 응용 프로그램 개발에 필요한 다양한 API에 대해서 기술하고 있습니다. 이 매뉴얼에서 공개된 상수 값과 메소드는 BXLApi.h 파일과 bxlconst.h 파일에 정의되어 있습니다.

## 5-1 Printer Open

• 프린터와 통신 연결을 설정합니다.

- 이 메소드는 다른 메소드 보다 가장 먼저 호출되어야 합니다.
- PC(HOST)와 프린터는 오직 1:1 통신만 가능합니다.

**[구문]**

```
long PrinterOpen(
   int nInterface,
   LPCSTR szPortName,
   nBaudRate,
   nDataBits,
   nParity,
   nStopBits,
   nFlowControl
);
```

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>nInterface</td><td>프린터 통신 인터페이스
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>ISerial</td><td>0</td><td>Serial 통신 프린터</td></tr>
<tr><td>IParallel</td><td>1</td><td>Parallel 통신 프린터</td></tr>
<tr><td>IUsb</td><td>2</td><td>USB 통신 프린터</td></tr>
<tr><td>ILan</td><td>3</td><td>Ethernet 통신 프린터</td></tr>
<tr><td>IWLan</td><td>4</td><td>Wi-Fi 통신 프린터</td></tr>
<tr><td>IBluetooth</td><td>5</td><td>Bluetooth 통신 프린터</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>szPort Name</td><td>Serial, Bluetooth, Parallel 통신을 위한 포트 이름 또는 네트워크 통신을 위한 IP 주소<br>* 이 파라미터는 Serial, Parallel 또는 Network 통신일 때만 유효</td></tr>
<tr><td>nBaud Rate</td><td>Serial 통신을 위한 전송 속도 또는 네트워크 통신을 위한 포트 번호<br>* 이 파라미터는 Serial, Parallel 또는 Network 통신일 때만 유효</td></tr>
<tr><td>nData Bits</td><td>Serial 통신을 위한 데이터 비트<br>* 이 파라미터는 Serial 통신 일 때만 유효</td></tr>
<tr><td>nParity</td><td>Serial 통신을 위한 패리티 비트<br>* 이 파라미터는 Serial 통신 일 때만 유효</td></tr>
<tr><td>nStop Bits</td><td>Serial 통신을 위한 정지 비트<br>* 이 파라미터는 Serial 통신 일 때만 유효</td></tr>
<tr><td>nFlow Control</td><td>Serial 통신을 위한 흐름 제어<br>* 이 파라미터는 Serial 통신 일 때만 유효</td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(0, “COM1”, 9600, 8, 0, 0, 0); // Serial
//long lResult = PrinterOpen(1, “LPT1”, 0, 0, 0, 0, 0); // Parallel
//long lResult = PrinterOpen(2, “”, 0, 0, 0, 0, 0); // USB
//long lResult = PrinterOpen(3,”192.168.1.1”, 9100, 0, 0, 0, 0); // Network (Ethernet, Wi-Fi)
```

## 5-2 Printer Close

• 프린터와 통신 연결을 종료합니다.



프린터와 더 이상 통신할 필요 없을 경우, 이 메소드를 호출하십시오.

**[구문]**

long **PrinterClose**();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrinterClose();
.....
```

## 5-3 Line Feed

• 라인 피드(Line Feed) 커맨드를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **LineFeed** (
  int Feed,
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Feed | 라인 단위의 피딩량 (범위: 1 ≤ Feed ≤ 255) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
lResult = LineFeed(10);
.....
```

## 5-4 Set Character Set

• 문자 인쇄에 사용되는 코드 페이지를 설정합니다.

**[구문]**

long **SetCharacterSet** (
  long Codepage
);

**[파라미터]**

Code page

문자 인코딩에 사용되는 코드 페이지

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_CS_PC437 | 0 | 영어 (PC437) |
| BXL_CS_PC850 | 2 | 서유럽 (P 850) |
| BXL_CS_PC860 | 3 | 포르투갈어 (PC860) |
| BXL_CS_PC863 | 4 | 캐나다-프랑스어 (PC863) |
| BXL_CS_PC 865 | 5 | 노르웨이어 (PC865) |
| BXL_CS_WPC1252 | 16 | 라틴어1 (WPC1252) |
| BXL_CS_PC866 | 17 | 키릴어 (PC866) |
| BXL_CS_PC852 | 18 | 라틴어2 (PC852) |
| BXL_CS_PC858 | 19 | 서유럽 (PC858) |
| BXL_CS_PC862 | 21 | 히브리어 (PC862) |
| BXL_CS_THAI42 | 23 | 태국어 (THAI 42) |
| BXL_CS_WPC1253 | 24 | 그리스어 (WPC1253) |
| BXL_CS_WPC1254 | 25 | 터키어 (WPC1254) |
| BXL_CS_WPC1257 | 26 | 발틱어 (WPC1257) |
| BXL_CS_WPC1251 | 28 | 키릴어 (WPC1251) |
| BXL_CS_PC737 | 29 | 그리스어 (PC737) |
| BXL_CS_PC775 | 30 | 발틱어 (PC775) |
| BXL_CS_THAI14 | 31 | 태국어 (THAI 14) |
| BXL_CS_WPC1255 | 33 | 히브리어 (WPC1255) |
| BXL_CS_THAI11 | 34 | 태국어 (THAI 11) |
| BXL_CS_THAI18 | 35 | 태 어 (THAI 18) |
| BXL_CS_PC855 | 36 | 키릴어 (PC855) |
| BXL_CS_PC857 | 37 | 터키어 (PC857) |
| BXL_CS_PC928 | 38 | 그리스어 (PC928) |
| BXL_CS_THAI16 | 39 | 태국어 (THAI 16) |
| BXL_CS_PC1258 | 41 | 베트남어 (PC1258) |
| BXL_CS_PC1250 | 47 | 체코어 (PC1250) |
| BXL_CS_LATIN9 | 48 | 라틴어9 (Latin 9) |
| BXL_CS_TCVN | 49 | 베트남어 (TCVN3) |
| BXL_CS_TCVN_CAPITAL | 50 | 베트남어 (TCVN3 CAPITAL) |
| BXL_CS_VISCII | 51 | 베트남 (VISCII) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo…", 1000);
……
SetCharacterSet(BXL_CS_WPC1252);
……
```

## 5-5 Set Inter ChrSet

• 국제 문자 인쇄를 위해 사용되는 문자 집합(Character Set)을 설정합니다.

**[구문]**

long **SetInterChrSet** (
  long InternationalCharacterSet
);

**[파라미터]**

International Character Set

국제 문자 집합

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_ICS_USA | 0 | 미국 (USA) 코드 |
| BXL_ICS_FRANCE | 1 | 프랑스 (FRANCE) 코드 |
| BXL_ICS_GERMANY | 2 | 독일 (GERMANY) 코드 |
| BXL_ICS UK | 3 | 영국 (UK) 코드 |
| BXL_ICS_DENMARK1 | 4 | 덴마크1 (DENMARK1) 코드 |
| BXL_ICS_SWEDEN | 5 | 스웨덴 (SWEDEN) 코드 |
| BXL_ICS_ITALY | 6 | 이탈리아 (ITALY) 코드 |
| BXL_ICS_SPAIN | 7 | 스페인 (SPAIN) 코드 |
| BXL_ICS_JAPAN | 8 | 일본 (JAPAN) 코드 |
| BXL_ICS_NORWAY | 9 | 노르웨이 (NORWAY) 코드 |
| BXL_ICS_DENMARK2 | 10 | 덴마크2 (DENMARK 2) 코드 |
| BXL_ICS_SPAIN2 | 11 | 스페인2 (SPAIN 2) 코드 |
| BXL_ICS_LATIN | 12 | 라틴 아메리카 (LATIN AMERICA) 코드 |
| BXL_ICS_KOREA | 13 | 한국 (KOREA) 코드 |
| BXL_ICS_SLOVENIA | 14 | 슬로베니아 (SLOVENIA) 코드 |
| BXL_ICS_CHINA | 15 | 중국 (CHINA) 코드 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
SetInterChrSet(BXL_ICS_USA);
.....
```

## 5-6 Print Text

• 문자 인쇄 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **PrintText**(
  LPCSTR Data,
  long Alignment,
  long Attribute,
  long TextSize
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>ASCII 형식의 문자 데이터</td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Attribute</td><td>문자 속성
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_FT_DEFAULT</td><td>0</td><td>글꼴 A(Font A)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_FONTB</td><td>1</td><td>글꼴 B (Font B)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_BOLD</td><td>2</td><td>굵게 인쇄</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_UNDERLINE</td><td>4</td><td>밑줄 추가(1 dot)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_UNDERTHICK</td><td>6</td><td>밑줄 추가(12dot)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_REVERSE</td><td>8</td><td>반전 인쇄 속성 추가<br>* SRP-275III 모델은 지원되지 않음.</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_FONTC</td><td>16</td><td>글꼴 C (Font C)<br>* SRP-275III 모델은 지원되지 않음.</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_RED_COLOR</td><td>64</td><td>붉은 색으로 인쇄<br>* SRP-275III 모델에서만 지원.</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Text Size</td><td>문자 크기
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_TS_0WIDTH</td><td>0</td><td>문자 너비 x 1</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_1WIDTH</td><td>16</td><td>문자 너비 x 2</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| | BXL_TS 2WIDTH | 32 | 문자 너비 x 3 |
| | BXL_TS_3WIDTH | 48 | 문자 너비 x 4 |
| | BXL_TS_4WIDTH | 64 | 문자 너비 x 5 |
| | BXL_TS_5WIDTH | 80 | 문자 너비 x 6 |
| | BXL_TS_6WIDTH | 96 | 문자 너비 x 7 |
| | BXL_TS_7WIDTH | 112 | 문자 너비 x 8 |
| | 코드 | 값 | 설명 |
| | BXL_TS_0HEIGHT | 0 | 문자 높이 x 1 |
| | BXL_TS_1HEIGHT | 1 | 문자 높이 x 2 |
| | BXL_TS_2HEIGHT | 2 | 문자 높이 x 3 |
| | BXL_TS_3HEIGHT | 3 | 문자 높이 x 4 |
| | BXL_TS_4HEIGHT | 4 | 문자 높이 x 5 |
| | BXL_TS_5HEIGHT | 5 | 문자 높이 x 6 |
| | BXL_TS_6HEIGHT | 6 | 문자 높이 x 7 |
| | BXL_TS_7HEIGHT | 7 | 문자 높이 x 8 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(“portinfo…”, 1000);
……
PrintText("Bixolon Printer.\n", BXL_ALIGNMENT_LEFT, BXL_FT_DEFAULT,
BXL_TS_0WIDTH | BXL_TS_0HEIGHT);
……
```

## 5-7 Print Text W

• 문자 인쇄 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

```
long PrintTextW(
   LPCWSTR Data,
   long Alignment,
   long Attribute,
   long TextSize,
   long CodePage
);
```

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>UNICODE 형식의 문자 데이터</td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Attribute</td><td>문자 속성
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_FT_DE AULT</td><td>0</td><td>글꼴 A(Font A)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_FONTB</td><td>1</td><td>글꼴 B (Font B)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_BOLD</td><td>2</td><td>굵게 인쇄</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_UN ERLINE</td><td>4</td><td>밑줄 추가(1 dot)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_UNDERTHICK</td><td>6</td><td>밑줄 추가(12dot)</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_REVERSE</td><td>8</td><td>반전 인쇄 속성 추가<br>* SRP-275III 모델은 지원되지 않음.</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_FONTC</td><td>16</td><td>글꼴 C(Font C)<br>* SRP-275III 모델은 지원되지 않음.</td></tr>
<tr><td>BXL_FT_RED_COLOR</td><td>64</td><td>붉은 색으로 인쇄<br>* SRP-275III 모델에서만 지원.</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Text Size</td><td>문자 크기
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_TS 0WIDTH</td><td>0</td><td>문자 너비 x 1</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_1WIDTH</td><td>16</td><td>문자 너비 x 2</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_2WIDTH</td><td>32</td><td>문자 너비 x 3</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_3WIDTH</td><td>48</td><td>문자 너비 x 4</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_4WIDTH</td><td>64</td><td>문자 너비 x 5</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_5WIDTH</td><td>80</td><td>문자 너비 x 6</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_6WIDTH</td><td>96</td><td>문자 너비 x 7</td></tr>
<tr><td>BXL_TS_7WIDTH</td><td>112</td><td>문자 너비 x 8</td></tr>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_TS_0HEIGHT</td><td>0</td><td>문자 높이 x 1</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| | BXL_TS_1HEIGHT | 1 | 문자 높이 x 2 |
| | BXL_TS_2HEIGHT | 2 | 문자 높이 x 3 |
| | BXL_TS_3HEIGHT | 3 | 문자 높이 x 4 |
| | BXL_TS_4HEIGHT | 4 | 문자 높이 x 5 |
| | BXL_TS_5HEIGHT | 5 | 문자 높이 x 6 |
| | BXL_TS_6HEIGHT | 6 | 문자 높이 x 7 |
| | BXL_TS_7HEIGHT | 7 | 문자 높이 x 8 |

Code Page

문자 인코딩을 위한 코드 페이지

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_CS_PC437 | 0 | 영어 (PC437) |
| BXL_CS_PC850 | 2 | 서유럽 (PC850) |
| BXL_CS_PC860 | 3 | 포르투갈어 (PC860) |
| BXL_CS_PC863 | 4 | 캐나다-프랑스어 (PC863) |
| BXL_CS_PC865 | 5 | 노르웨이어 (PC865) |
| BXL_CS_WPC1252 | 16 | 라틴어1 (WPC1252) |
| BXL_CS_PC866 | 17 | 키릴어 (PC866) |
| BXL_CS_PC852 | 18 | 라틴어2 (PC852) |
| BXL_CS_PC858 | 19 | 서유럽 (PC858) |
| BXL_CS_PC862 | 21 | 히브리어 (PC862) |
| BXL_CS_THAI42 | 23 | 태국어 (THAI 42) |
| BXL_CS_WPC1253 | 24 | 그리스어 (WPC1253) |
| BXL_CS_WPC1254 | 25 | 터키어 (WPC1254) |
| BXL_CS_WPC1257 | 26 | 발틱어 (WPC1257) |
| BXL_CS_WPC1251 | 28 | 키릴어 ( PC1251) |
| BXL_CS_PC737 | 29 | 그리스어 (PC737) |
| BXL_CS_PC775 | 30 | 발틱어 (PC775) |
| BXL_CS_THAI 4 | 31 | 태국어 (THAI 14) |
| BXL_CS_WPC1255 | 33 | 히브리어 (WPC1255) |
| BXL_CS_THAI11 | 34 | 태국어 (THAI 11) |
| BXL_CS_THAI18 | 35 | 태국어 (THAI 18) |
| BXL_CS_PC855 | 36 | 키릴어 (PC855) |
| BXL_CS_PC857 | 37 | 터키어 (PC857) |
| BXL_CS_PC928 | 38 | 그리스어 (PC928) |
| BXL_CS_THAI16 | 39 | 태국어 (THAI 16) |
| BXL_CS_PC1258 | 41 | 베트남어 (PC1258) |
| BXL_CS_PC1250 | 47 | 체코어 (PC1250) |
| BXL_CS_LATIN9 | 48 | 라틴어9 (Latin 9) |
| BXL_CS_TCVN | 49 | 베트남어 (TCVN3) |
| BXL_CS_TCVN_CAPITAL | 50 | 베트남어 (TCVN3 CAPITAL) |
| BXL_CS_VISCII | 51 | 베트남어 (VISCII) |
| BXL_CS_KS5601 | 949 | 한국어 (KS5601) |
| BXL_CS_BIG5 | 950 | 중국어 (BIG5) |
| BXL_CS_GB2312 | 936 | 중국어 (GB2312) |
| BXL_CS_SHIFT_JIS | 932 | 일본어 (Shift JIS) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(“portinfo…”, 1000);
……
PrintTextW(L"Bixolon Printer.\n", BXL_ALIGNMENT_LEFT, BXL_FT_DEFAULT,
BXL_TS_0WIDTH | BXL_TS_0HEIGHT, BXL_CS_PC437);
……
```

## 5-8 Print Text In Image

• TTF (true type font)를 사용하여, 문자 인쇄 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **PrintTextInImage** (
  LPCSTR Data,
  LPCSTR FontName,
  bool Italic,
  bool Bold,
  bool Underline,
  int FontSize,
  int Aligment,
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Data | ASCII 형식의 문자 데이터 |
| Font Name | TTF (true type font) 이름 |
| Italic | 기울여서 인쇄 또는 미 적용 |
| Bold | 굵게 인쇄 또는 미 적용 |
| Underline | 밑줄 또는 미 적용 |
| Font Size | 글꼴 크기 (Point) |
| Alignment | 정렬 |

| 코드 | 값 | 설 |
|---|---|---|
| BXL_ALIGNMENT_LEFT | 0 | 좌측 정렬 |
| BXL_ALIGNMENT_CENTER | 1 | 중앙 정렬 |
| BXL_ALIGNMENT_RIGHT | 2 | 우측 정렬 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintTextInImage("ABCD", "Arial", FALSE, FALSE, FALSE, 15, BXL_ALIGNMENT_LEFT);
.....
```

## 5-9 Print Text In Image W

• TTF (true type font)를 사용하여, 문자 인쇄 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **PrintTextInImage** (
  LPCWSTR Data,
  LPCWSTR FontName,
  bool Italic,
  bool Bold,
  bool Underline,
  int FontSize,
  int Aligment,
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Data | UNICODE 형식의 문자 데이터 |
| Font Name | UNICODE 형식의 TTF (true type font) 이름 |
| Italic | 기울여서 인쇄 또는 미 적용 |
| Bold | 굵게 인쇄 또는 미 적용 |
| Underline | 밑줄 또는 미 적용 |
| Font Size | 글꼴 크기 (Point) |
| Alignment | 정렬 |

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_ALIGNMENT_LEFT | 0 | 좌측 정렬 |
| BXL_ALIGNMENT_CENTER | 1 | 중앙 정렬 |
| BXL_ALIGNM NT_RIGHT | 2 | 우측 정렬 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintTextInImageW(L"ABCD", L"Arial", FALSE, FALSE, FALSE, 15, BXL_ALIGNMENT_LEFT);
.....
```

## 5-10 Print Bitmap

• 이미지 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



BMP 파일 형식만 인쇄 가능합니다.

**[구문]**

long **PrintBitmap** (
  LPCSTR FileName,
  long Width,
  long Alignment,
  long Level,
  bool Dithering
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>File Name</td><td>이미지 파일의 전체 경로</td></tr>
<tr><td>Width</td><td>인쇄될 이미지의 너비
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_WIDTH_FULL</td><td>-1</td><td>프린터가 인쇄할 수 있는 최대 너비</td></tr>
<tr><td>BXL_WIDTH_NONE</td><td>-2</td><td>이미지 원본 크기</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Level</td><td>밝기 레벨 (범위: 0 ≤ Level ≤ 100)</td></tr>
<tr><td>Dithering</td><td>디더링 옵션 적용 여부</td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintBitmap(strDirBmp, 300, BXL_ALIGNMENT_CENTER, 50, TRUE);
.....
```

## 5-11 Print Barcode

• 1차원 바코드 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



이 메소드는 SRP-275III에서 지원되지 않습니다.

**[구문]**

long **PrintBarcode**(
  PCHAR Data,
  long Symbology,
  long Height,
  long Width,
  long Alignment,
  long TextPosition
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>ASCII 형식의 바코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Symbology</td><td>1차원 바코드 심볼
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>데이터 길이</th><th>값 범위</th></tr>
<tr><td>BXL_BCS_UPC</td><td>101</td><td>11 ≤ n ≤12</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_UPCE</td><td>102</td><td>11 ≤ n ≤12</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_EAN13<br>BXL_BCS_JAN13</td><td>104<br>106</td><td>12 ≤ n ≤13</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_EAN8<br>BXL_BCS_JAN8</td><td>103<br>105</td><td>7 ≤ n ≤ 8</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_ITF</td><td>107</td><td>1 ≤ n ≤ 255<br>(even)</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_CODABAR</td><td>108</td><td>1 ≤ n ≤ 255</td><td>48 ≤ data ≤ 57,<br>65 ≤ data ≤ 68,<br>data =<br>36,43,45,46,47, 8</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_CODE39</td><td>109</td><td>1 ≤ n ≤ 255</td><td>48 ≤ data ≤ 57,<br>65 ≤ data ≤ 90,<br>data = 32,36,37,<br>43, 45,46,47</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_CODE93</td><td>110</td><td>1 ≤ n ≤ 255</td><td>0 ≤ data ≤ 127</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_CODE128</td><td>111</td><td>2 ≤ n ≤ 255</td><td>0 ≤ data ≤ 127</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_1D_GS1_128</td><td>112</td><td>2 ≤ n ≤ 255</td><td>0 ≤ data ≤ 127</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_1D_GS1DATABAR<br>_OMNIDIRECTION</td><td>113</td><td>n = 13</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_1D_GS1DATABAR<br>_TRUNCATED</td><td>114</td><td>n = 13</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
<tr><td>BXL_BCS_1D_GS1DATABAR<br>_LIMITED</td><td>115</td><td>n = 13</td><td>48 ≤ data ≤ 57</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td>Height</td><td>바코드 높이 (범위: 1 ≤ Height ≤ 255)</td></tr>
<tr><td>Width</td><td>바코드 너비 (범위: 2 ≤ Width ≤ 6)<br>* 바코드 너비가 인쇄 범위를 넘어가면 정상적으로 인쇄되지 않을 수 있음.</td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Text Position</td><td>HRI (Human Readable Interpretation) 인쇄 위치
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_BC_TEXT_NONE</td><td>0</td><td>인쇄 안 함</td></tr>
<tr><td>BXL_BC_TEXT_ BOVE</td><td>1</td><td>바코드 상단</td></tr>
<tr><td>BXL_BC_TEXT_BELOW</td><td>2</td><td>바코드 하단</td></tr>
<tr><td>BXL_BC_TEXT_BOTH</td><td>3</td><td>바코드 상단/하단</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintBarcode("123456789012", BXL_BCS_CODE128, 50, 2, BXL_ALIGNMENT_LEFT,
BXL_BC_TEXT_BELOW);
.....
```

## 5-12 Print QR Code

• QR 코드 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



이 메소드는 SRP-275III에서 지원되지 않습니다.

**[구문]**

long **PrintQRCode**(
  PCHAR Data,
  long Model,
  long Size,
  long EccLevel,
  long Alignment
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>ASCII 형식의 코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Model</td><td>QR 코드 모델
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_MODEL_1</td><td>49</td><td>QR 코드 모델 1</td></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_MODEL_2</td><td>50</td><td>QR 코드 모델 2</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Size</td><td>모듈 크기 (범위: 1 ≤ Size ≤ 8)</td></tr>
<tr><td>Ecc Level</td><td>에러 보정 레벨
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_ECC_LEVEL_L</td><td>48</td><td>레벨 L</td></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_ECC_LEVEL_M</td><td>49</td><td>레벨 M</td></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_ECC_LEVEL_Q</td><td>50</td><td>레벨 Q</td></tr>
<tr><td>BXL_QRCODE_ECC_LEVEL_H</td><td>51</td><td>레벨 H</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(“portinfo…”, 1000);
……
PrintQRCode(“123456789012”, BXL_QRCODE_MODEL_1, 4, _QRCODE_LEVEL_L,
BXL_ALIGNMENT_LEFT);
……
```

## 5-13 Print PDF417

• PDF417 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



이 메소드는 SRP-275III에서 지원되지 않습니다.

**[구문]**

long **PrintPDF417**(
  PCHAR Data,
  long Type,
  long ColumnNumber,
  long RowNumber,
  long Width,
  long Height,
  long EccLevel,
  long Alignment
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>ASCII 형식의 코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Type</td><td>PDF417 유형
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_TYPE_1</td><td>49</td><td>PDF417 표준</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_TYPE_2</td><td>50</td><td>PDF417 간소화</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Column Number</td><td>행(Columns) 개수 (범위: 0 ≤ Column Number ≤ 30)</td></tr>
<tr><td>Row Number</td><td>열(Row) 개수 (범위: 3 ≤ Row Number ≤ 90)</td></tr>
<tr><td>Module Width</td><td>모듈 너비 (범위: 1 ≤ Width ≤ 4)</td></tr>
<tr><td>Module Height</td><td>모듈 높이 (범위: 2 ≤ Height ≤ 8)</td></tr>
<tr><td>Ecc Level</td><td>에러 보정 레벨
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_E C_LEVEL_0</td><td>48</td><td>에러 보정 레벨 0</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_1</td><td>49</td><td>에러 보정 레벨 1</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_2</td><td>50</td><td>에러 보정 레벨 2</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_3</td><td>51</td><td>에러 보정 레벨 3</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_4</td><td>52</td><td>에러 보정 레벨 4</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_5</td><td>53</td><td>에러 보정 레벨 5</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_6</td><td>54</td><td>에러 보정 레벨 6</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_7</td><td>55</td><td>에러 보정 레벨 7</td></tr>
<tr><td>BXL_PDF417_ECC_LEVEL_8</td><td>56</td><td>에러 보정 레벨 8</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGH</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo…", 1000);
……
PrintPDF417("123456789012", BXL_PDF417_TYPE_1, 0, 0, 2, 2 BXL_PDF417_LEVEL_L,
BXL_ALIGNMENT_LEFT);
……
```

## 5-14 Print Data Matrix

• Data Matrix 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



이 메소드는 아래 모델에서 지원되지 않습니다.
SRP-275III, SRP-330II/332II

**[구문]**

long **PrintDataMatrix**(
  PCHAR Data,
  long Size,
  long Alignment
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Data | ASCII 형식의 코드 데이터 |
| Size | 모듈 크기(범위: 2 ≤ Size ≤ 3) |
| Alignment | 정렬 |

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_ALIGNMENT_LEFT | 0 | 좌측 정렬 |
| BXL ALIGNMENT_CENTER | 1 | 중앙 정렬 |
| BXL_ALIGNMENT_RIGHT | 2 | 우측 정렬 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintDataMatrix("123456789012", 2, BXL_ALIGNMENT_LEFT);
.....
```

## 5-15 Print GS1 Data Bar

• GS1 Data Bar 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.

이 메소드는 아래 모델에서 지원되지 않습니다.
SRP-275III, SRP-330II/332II, SRP-350III/352III, SRP-340II/342III

**[구문]**

long **PrintGS1DataBar**(
  PCHAR Data,
  long Symbology,
  long Size,
  long Alignment
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data</td><td>ASCII 형식의 코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Symbology</td><td>GS1 Data Bar 심볼
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_GS1DATABAR_STACKED</td><td>0</td><td>Stacked</td></tr>
<tr><td>BXL_GS1DATABAR_STACKED<br>_OMNIDIRECTIONAL</td><td>1</td><td>Stack d Omnidirectional</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Size</td><td>모듈 크기 (범위: 1 ≤ Size ≤ 8)</td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALI NMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
PrintGS1DataBar("123456789012", BXL_GS1DATABAR_STACKED, 2, BXL_ALIGNMENT_LEFT);
.....
```

## 5-16 Print Composite Symbology

• Composite Symbology 인쇄 커맨드를 프린터로 전송합니다.



이 메소드는 아래 모델에서 지원되지 않습니다.
SRP-275III, SRP-330II/332II, SRP-350III/352III, SRP-340II/342III

**[구문]**

long **PrintCompositeSymbology**(
  PCHAR Data1d,
  long Symbol1d,
  PCHAR Data2d,
  long Symbol2d,
  long Size,
  long Alignment
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Data1d</td><td>ASCII 형식의 1차원 코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Symbol1d</td><td>1차원 바코드 심볼
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_EAN8</td><td>65</td><td>EAN8</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_EAN13</td><td>66</td><td>EAN13</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_UPCA</td><td>67</td><td>UPC-A</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_UPCE</td><td>69</td><td>UPC-E</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_OMNIDIRECTIONAL</td><td>70</td><td>GS1 Data Bar Omnidirectional</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_TRUNCATED</td><td>71</td><td>GS1 Data Bar Truncated</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_STACKED</td><td>72</td><td>GS1 Data Bar Stacked</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_STACKED_OMNIDIRECTIONAL</td><td>73</td><td>GS1 Data Bar Stacked Omnidirectional</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_LIMITED</td><td>74</td><td>GS1 Data Bar Limited</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1DATABAR_EXPANDED</td><td>75</td><td>GS1 Data Bar Expanded</td></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_LINE_GS1_128</td><td>77</td><td>GS1-128</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Data2d</td><td>ASCII 형식의 2차원 코드 데이터</td></tr>
<tr><td>Symbol2d</td><td>2차원 코드 심볼
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_2D_AUTO</td><td>65</td><td>CC-A, CC-B 또는 CC-C (AUTO)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>
<table>
<tr><td>BXL_COMPOSITE_2D_CC_C</td><td>66</td><td>CC-C (GS1-128일때만 유효)</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Size</td><td>모듈 크기 (범위: 1 ≤ Size ≤ 8)</td></tr>
<tr><td>Alignment</td><td>정렬
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_LEFT</td><td>0</td><td>좌측 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_CENTER</td><td>1</td><td>중앙 정렬</td></tr>
<tr><td>BXL_ALIGNMENT_RIGHT</td><td>2</td><td>우측 정렬</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo…", 1000);
……
PrintCompositeSymbology("123456789012", BXL_COMPOSITE_LINE_EAN8, "ABCDEFGHIJ",
BXL_COMPOSITE_2D_AUTO, BXL_ALIGNMENT_LEFT);
……
```

## 5-17 Get Printer Current Status

• 현재 프린터 상태 값을 반환합니다.

**[구문]**

long **GetPrinterCurrentStatus**();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 아래 값 중에 하나이며, 그 이외 경우 음수 값을 반환.

| 프린터 상태 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_STS_NORMAL | 0 | 정상 상태 (에러 없음) |
| BXL_STS_PAPEREMPTY | 1 | 용지 없음 |
| BXL_STS_COVEROPEN | 2 | 프린터 커버 열림 |
| BXL_STS_PAPER_NEAR_END | 4 | 용지 부족 |
| BXL_STS_CASHDRAWER_HIGH | 16 | 현금 수납함이 HIGH 상태에 있음 |
| BXL_STS_ERROR | 32 | 오프라인 (프린터가 HOST와 연결 끊어짐) |
| BXL_STS_NOT_OPEN | 64 | 프린터와 통신할 준비가 되어 있지 않음. |
| BXL_STS_BATTERY_LOW | 128 | 배터리 부족 (LOW) |
| BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN | 256 | 인쇄된 영수증(라벨) 감지 |
| BXL_STS_CASHDRAWER_LOW | 512 | 현금 수납함이 LOW 상태에 있음 |
| BXL_STS_STACKER_FULL | 16384 | 스태커에 용지 가득 참 |
| BXL_STS_STACKER_ERROR | 32768 | 스태커 작동 에러 |

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
......
int status = GetPrinterCurrentStatatus();
......
if ((status & BXL_STS_PAPEREMPTY) == BXL_STS_PAPEREMPTY) { ... }
if ((status & BXL_STS_COVEROPEN) == BXL_STS_COVEROPEN) { ... }
if ((status & BXL_STS_CASHDRAWER_HIGH) == BXL_STS_CASHDRAWER_HIGH) { ... }
if ((status & BXL_STS_BATTERY_LOW) == BXL_STS_BATTERY_LOW) { ... }
if ((status & BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN) == BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN) { ... }
.......
```

## 5-18 Initialize Printer

• 모든 인쇄 설정을 초기화 합니다.

**[구문]**

long **InitializePrinter**();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(3, “192.168.1.1”, 9100);
……
InitializePrinter();
……
```

## 5-19 Direct IO

• 사용자가 정의 데이터를 프린터로 전송하고, 응답 값을 프린터로부터 수신합니다.



프린터로 직접 사용자 정의 명령어를 전송하는데 이 메소드가 유용합니다. 프린터가 인식하는 명령어에 대한 정보는 BXL/POS 프로그래밍 매뉴얼을 참조하십시오. 해당 매뉴얼은 BIXOLON 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있습니다.

**[구문]**

```
long DirectIO (
   PCHAR Data,
   UINT DataSize,
   PCHAR RecvBuffer,
   UINT& RecvBufferSize
);
```

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Data | 전송할 데이터 |
| Data Size | 파라미터 'Data' 가 가리키는 버퍼 크기 |
| Recv Buffer | 프린터의 응답 값을 저장할 버퍼<br>*** 프린터에서 응답 값을 저장할 필요가 없으면 NULL로 설정** |
| Recv Buffer Size | 파라미터 'Recv Buffer'가 가리키는 버퍼 크기<br>*** 이 파라미터는 응답 값의 크기로도 사용** |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
......
CHAR cmd[3] = {0x10, 0x04, 0x02};
CHAR * readData;
UINT readLen = 0;
......
lResult = DirectIO(cmd, sizeof(cmd), readData, readLen);
......
```

### 5-20 Cut Paper

• 커터 위치까지 피딩 후 절단하는 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **CutPaper**( );

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.



이 메소드는 프린터 설정에 따라 부분 혹은 전체 컷팅으로 동작합니다.

## 5-21 Open Drawer

• 현금 수납함(Cash Drawer) 열기 명령어를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **OpenDrawer** (int PinNumber);

> 현금 수납함에 따라 현금 수납함을 열 수 있는 PIN 번호가 다르므로 유의하십시오.

**[파라미터]**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Pin Number | PIN 번호 | | |
| | 코드 | 값 | 설명 |
| | BXL_CASHDRAWER_PIN2 | 0 | PIN 번호 2 |
| | BXL_CASHDRAWER_PIN5 | 1 | PIN 번호 5 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
OpenDrawer(BXL_CASHDRAWER_PIN2);
OpenDrawer(BXL_CASHDRAWER_PIN5);
.....
```

## 5-22 Write Buff

• 사용자 정의 데이터를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

```
long WriteBuff (
   PBYTE Data,
   long DataSize,
   long& SizeSent,
);
```

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Data | 전송할 데이터 |
| Data Size | 파라미터 'Data'를 가리키는 버퍼 크기 |
| Size Sent | 프린터로 전송된 데이터 길이를 수신할 참조 변수 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

## 5-23 Read Buff

• 프린터로부터 데이터를 읽습니다.

**[구문]**

```
long ReadBuff (
   PBYTE ReadBuffer,
   long NumberOfBytesToRead,
   long& DataSizeRead
);
```

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Read Buffer | 프린터로부터 수신된 데이터를 저장할 버퍼 포인터 |
| Number Of Bytes to Read | 프린터로부터 읽을 최대 데이터 길이 |
| Data Size Read | 프린터로부터 읽은 데이터 길이를 수신할 참조 변수 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

## 5-24 Bidi Set Call Back

• 프린터의 현재 상태 값을 수신하는 콜백 함수를 설정합니다. 콜백 함수는 프린터 상태가 변경될 때 마다 호출되며, 상태 값은 아래 표와 같습니다.

| 프린터 상태 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_STS_NORMAL | 0 | 정상 상태 (에러 없음) |
| BXL_STS_PAPEREMPTY | 1 | 용지 없음 |
| BXL_STS_COVEROPEN | 2 | 프린터 커버 열림 |
| BXL_STS_PAPER_NEAR_END | 4 | 용지 부족 |
| BXL_STS_CASHDRAWER_HIGH | 16 | 현금 수납함이 HIGH 상태에 있음 |
| BXL_STS_ERROR | 32 | 오프라인 (프린터가 HOST와 연결 끊어짐) |
| BXL_STS_NOT_OPEN | 64 | 프린터와 통신할 준비가 되어 있지 않음. |
| BXL_STS_BATTERY_LOW | 128 | 배터리 부족 (LOW) |
| BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN | 256 | 인쇄된 영수증(라벨) 감지 |
| BXL_STS_CASHDRAWER_LOW | 512 | 현금 수납함이 LOW 상태에 있음 |
| BXL_STS_STACKER_FULL | 16384 | 스태커에 용지 가득 참 |
| BXL_STS_STACKER_ERROR | 32768 | 스태커 작동 에러 |

**[구문]**

long **BidiSetCallback**(fnStatusCallback pBidiCallBackFn);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| pBidiCallBackFn | 프린터 상태 값을 수신 받을 콜백 함수 포인터<br>*** typedef int (CALLBACK *fnStatusCallback)(int nStatus)** |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen(3, “192.168.1.1”, 9100);
……
int CALLBACK StatusCallBackMethod(int status){
if ((status & BXL_STS_PAPEREMPTY) == BXL_STS_PAPEREMPTY) { … }
  if ((status & BXL_STS_COVEROPEN) == BXL_STS_COVEROPEN) { … }
  if ((status & BXL_STS_BATTERY_LOW) == BXL_STS_BATTERY_LOW) { … }
  if ((status & BXL_STS_ERROR) == BXL_STS_ERROR) { … }
  if ((status & BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN) == BXL_STS_PAPER_TO_BE_TAKEN) { … }
}
BidiSetCallBack (StatusCallBackMethod);
……
```

## 5-25 Bidi Cancel Call Back

• 프린터 상태 값 통지를 중단합니다.

**[구문]**

long **BidiCancelCallback**();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
BidiCancelCallback();
.....
```

## 5-26 Transaction Start

• 트랜잭션(Transaction) 모드로 진입합니다.



이 메소드는 논리적인 단위(영수증, 라벨)로 인쇄 데이터를 전송합니다.
'Transaction End' 메소드가 호출될 때 실제 인쇄를 시작하므로,
'Transaction End' 메소드를 호출하는 것에 유의하십시오.

**[구문]**

long **TransactionStart**

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
TransactionStart();
.....
TransactionEnd(TRUE, 3000 /* 1/1000 초*/);
```

## 5-27 Transaction End

• 트랜잭션(Transaction) 모드를 종료하고, 버퍼에 있는 인쇄 데이터를 프린터로 전송하여 인쇄를 시작합니다.

**[구문]**

long **TransactionEnd**(
  bool SendCompletedCheck,
  long TimeOut,
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Send Completed Check | 데이터 전송 성공 확인 기능에 대한 사용 여부 |
| Time Out | 데이터 전송 성공을 검증하기 위해서 사용되는 시간(1/1000초)<br>*** 인쇄 길이와 통신 속도에 따라서 0이 아닌 값이 반환될 수 있으므로 이 값 설정에 유의하십시오.**<br>*** 이 파라미터는 'Send Completed Check' 값이 TRUE일 때 유효합니다.** |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
TransactionStart();
.....
TransactionEnd(TRUE, 3000 /*milliseconds*/);
```

## 5-28 Set Page mode

• 페이지 모드 진입 또는 종료하여 버퍼에 있는 데이터를 프린터로 전송합니다.

**[구문]**

long **SetPagemode** (
  long PageMode
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Page mode</td><td>페이지 모드 진입 또는 종료
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PAGEMODE_OUT</td><td>0</td><td>페이지 모드 종료 및 데이터 전송</td></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PAGEMODE_IN</td><td>1</td><td>페이지 모드 진입</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
int xPosition = 50;
int yPosition = 50;
BXLAPI.SetPagemode(BXLAPI.BXL_PRINTER_PAGEMODE_IN);
BXLAPI.SetPagemodePrintArea(0, 0, 512, 600);
BXLAPI.SetPagemodeDirection(BXLAPI.BXL_PRINTER_PD_RIGHT90);
BXLAPI.SetPagemodePosition(xPosition, yPosition);
BXLAPI.PrintBarcode("12345678", BXLAPI.BXL_BCS_CODE128, 100, 2,
BXLAPI.BXL_ALIGNMENT_CENTER, BXLAPI.BXL_BC_TEXT_NONE);
BXLAPI.SetPagemode(BXLAPI.BXL_PRINTER_PAGEMODE_OUT);
```

## 5-29 Set Page mode Print Area

• 페이지 모드의 시작위치 및 인쇄 범위를 설정합니다.

**[구문]**

long **SetPagemodePrintArea** (
  long X,
  long Y,
  long Width,
  long Height,
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| X | 인쇄 시작위치(x 좌표) |
| Y | 인쇄 시작위치(y 좌표) |
| Width | 인쇄 너비 |
| Height | 인쇄 높이 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

## 5-30 Set Page mode Direction

• 페이지 모드의 인쇄 방향을 설정합니다.

**[구문]**

long **SetPagemodeDirection** (
  long Direction
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Direction</td><td>인쇄 방향
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PD_0</td><td>0</td><td>좌측에서 우측 (좌측 상단)</td></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PD_LEFT90</td><td>1</td><td>아래에서 위로 (하단 좌측)</td></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PD_180</td><td>2</td><td>우측에서 좌측 (하단 우측)</td></tr>
<tr><td>BXL_PRINTER_PD_RIGHT90</td><td>3</td><td>위에서 아래로 (우측 상단)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

## 5-31 Set Page mode Position

• 페이지 모드에서 인쇄할 대상의 X / Y 좌표를 설정합니다.

**[구문]**

long **SetPagemodePosition** (
  long X,
  long Y
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| X | 인쇄될 객체(문자, 바코드, 이미지)의 X좌표 |
| Y | 인쇄될 객체(문자, 바코드, 이미지)의 Y좌표 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

# 6. 키오스크 프리젠터 메소드

BK3-3 키오스크 프린터에 부착된 프리젠터 동작을 위한 메소드의 설명입니다.

프리젠터가 부착된 BK3-3, BK5-3 만 동작 되는 것을 유의하십시오.

## 6-1 Paper Eject

• 프리젠터가 용지를 배출합니다.

**[구문]**

long **PaperEject** (
  int option,
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>Option</td><td>용지 배출 옵션
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_EJT_NONE</td><td>0</td><td>용지 완전 배출</td></tr>
<tr><td>BXL_EJT_HOLD</td><td>1</td><td>용지 미 완전 배출. 용지 배출 시 용지 끝이 프리젠터에 남음(기본값)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

### 6-2 Paper Eject Specify

• 사용자가 정의한 길이만큼 용지를 배출합니다.

**[구문]**

long **PaperEjectSpecify** (int ejectLength);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Eject Length | 배출 길이 (범위: 1 ≤ Eject Length ≤ 8191) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

## 6-3 Get Presenter Status

• 현재 프린젠터의 상태 값을 반환합니다.

**[구문]**

long **GetPresenterStatus** ();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 아래 값 중에 하나이며, 그 이외 경우 음수 값을 반환.

| 프리젠터 상태 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_PRT_STS_NORMAL | 0 | 정상 상태 (에러 없음) |
| BXL_PRT_STS_PAPER_NEAR_END | 1 | 용지 부족 |
| BXL_PRT_STS_PAPEREMPTY | 4 | 용지 없음 |
| BXL_PRT_STS_PAPER_IN | 8 | 프리젠터에 용지 감지 |
| BXL_PRT_STS_PAPER_JAM | 128 | 용지 걸림 |

* 예제

```
long lResult = PrinterOpen("portinfo...", 1000);
.....
int status = GetPresenterStatus ();
.....
if (status & BXL_PRT_STS_PAPER_NEAR_END) { ... }
if (status & BXL_PRT_STS_PAPEREMPTY) { ... }
if (status & BXL_PRT_STS_PAPER_IN) { ... }
if (status & BXL_PRT_STS_PAPER_JAM) { ... }
.....
```

### 6-4 Paper Retract

• 프레젠터가 용지를 회수합니다.

**[구문]**

long **PaperRetract** ();

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 0, 그 이외 경우 음수 값을 반환.

### 6-5 Eject And Retract Paper

• 용지를 배출하고 일정 시간 후 용지를 회수합니다.

**[구문]**

long **EjectAndRetractPaper** (int timeout);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| Time Out | 용지 배출 후 자동으로 회수하기까지 걸리는 시간 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 0, 그 이외 경우 음수 값을 반환.

# 7. 커스터머 디스플레이 메소드

이 매뉴얼에 있는 커스터머 디스플레이(Customer Display)와 관련된 메소드는 SRP-Q300/Q302 프린터에 연결된 BCD-3000 모델에서만 동작합니다. 'Printer Open' 메소드를 다른 메소드 보다 가장 먼저 호출하는 것을 유의하십시오.

## 7-1 Clear Screen

• 화면에 표시된 모든 내용을 지우고, 커서 위치를 초기 위치(좌측 상단)로 이동합니다.

**[구문]**

long **ClearScreen**( );

**[파라미터]**

없음

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

### 7-2 Clear Line

• 지정한 라인으로 커서를 이동시키고 그 라인에 있는 내용을 지웁니다.

**[구문]**

long **ClearLine** (long nLine);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| nLine | 디스플레이 라인 번호 (범위: 1 ≤ nLine ≤ 4) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
ClearLine(1);          // 첫 번째 라인
ClearLine(2);          // 두 번째 라인
.....
```

### 7-3 Display String

• 커서가 있는 위치에 문자를 출력합니다.

**[구문]**

long **DisplayString** (
  LPCSTR szData
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| szData | ASCII 형식의 문자 데이터 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
DisplayString (“TEXT DATA”);
;.....
```

## 7-4 Display String W

• 커서가 있는 위치에 문자를 출력합니다.

**[구문]**

long **DisplayString** (
  LPCWSTR szData,
  long codepage
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>szData</td><td>UNICODE 형식의 문자 데이터</td></tr>
<tr><td>Code page</td><td>문자 인코딩을 위한 코드 페이지
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC437</td><td>437</td><td>영어 (PC437)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC850</td><td>850</td><td>서유럽 (PC850)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC860</td><td>860</td><td>포르투갈어 (PC860)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC863</td><td>863</td><td>캐나다-프랑스어 (PC863)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC865</td><td>865</td><td>노르웨이어 (PC865)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1252</td><td>1252</td><td>라틴어1 (WPC1252)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC866</td><td>866</td><td>키릴어 (PC866)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC852</td><td>852</td><td>라틴어2 (PC852)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC858</td><td>858</td><td>서유럽 (PC858)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC862</td><td>862</td><td>히브리어 (PC862)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1253</td><td>1253</td><td>그리스어 (WPC1253)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1254</td><td>1254</td><td>터키어 (WPC1254)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1257</td><td>1257</td><td>발틱어 (WPC1257)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1251</td><td>1251</td><td>키릴어 (WPC1251)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC737</td><td>737</td><td>그리스어 (PC737)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC775</td><td>775</td><td>발틱어 (PC775)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1255</td><td>1255</td><td>히브리어 (WPC1255)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC855</td><td>855</td><td>키릴어 (PC855)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC857</td><td>857</td><td>터키어 (PC857)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC928</td><td>928</td><td>그리스어 (PC928)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC1258</td><td>1258</td><td>베트남어 (PC1258)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC1250</td><td>1250</td><td>체코어 (PC1250)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_TCVN</td><td>49</td><td>베트남어 (TCVN3)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_TCVN_CAPITAL</td><td>50</td><td>베트남어 (TCVN3 CAPITAL)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_VISCII</td><td>51</td><td>베트남어 (VISCII)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
……
DisplayStringW (“TEXT DATA”, BXL_TEXT_ENCODE_PC437);
……
```

## 7-5 Display String At Line

• 지정한 라인의 가장 좌측에 문자를 출력합니다.

**[구문]**

long **DisplayStringAtLine** (
  long nLine,
  LPCSTR szData
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| nLine | 디스플레이 라인 번호 (범위: 1 ≤ nLine ≤ 4) |
| szData | ASCII 형식의 문자 데이터 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
……
DisplayStringAtLine (1, “TEXT DATA”); // 첫 번째 라인
DisplayStringAtLine (2, “TEXT DATA”); // 두 번째 라인
;……
```

## 7-6 Display String At Line W

• 지정한 라인의 가장 좌측에 문자를 출력합니다.

**[구문]**

long **DisplayStringAtLine** (
  long nLine,
  LPCSTR szData,
  long codepage
);

**[파라미터]**

<table>
<tr><td>nLine</td><td>디스플레이 라인 번호 (범위: 1 ≤ nLine ≤ 4)</td></tr>
<tr><td>szData</td><td>UNICODE 형식의 문자 데이터</td></tr>
<tr><td>Code page</td><td>문자 인코딩을 위한 코드 페이지
<table>
<tr><th>코드</th><th>값</th><th>설명</th></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC437</td><td>437</td><td>영어 (PC437)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC850</td><td>850</td><td>서유럽 (PC850)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC860</td><td>860</td><td>포르투갈어 (PC860)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC863</td><td>863</td><td>캐나다-프랑스어 (PC863)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC865</td><td>865</td><td>노르웨이어 (PC865)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1252</td><td>1252</td><td>라틴어1 (WPC1252)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC866</td><td>866</td><td>키릴어 (PC866)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC852</td><td>852</td><td>라틴어2 (PC852)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC858</td><td>858</td><td>서유럽 (PC858)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC862</td><td>862</td><td>히브리어 (PC862)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1253</td><td>1253</td><td>그리스어 (WPC1253)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1254</td><td>1254</td><td>터키어 (WPC1254)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1257</td><td>1257</td><td>발틱어 (WPC1257)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1251</td><td>1251</td><td>키릴어 (WPC1251)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC737</td><td>737</td><td>그리스어 (PC737)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC775</td><td>775</td><td>발틱어 (PC775)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_WPC1255</td><td>1255</td><td>히브리어 (WPC1255)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC855</td><td>855</td><td>키릴어 (PC855)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC857</td><td>857</td><td>터키어 (PC857)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC928</td><td>928</td><td>그리스어 (PC928)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC1258</td><td>1258</td><td>베트남어 (PC1258)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_PC1250</td><td>1250</td><td>체코어 (PC1250)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_TCVN</td><td>49</td><td>베트남어 (TCVN3)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_TCVN_CAPITAL</td><td>50</td><td>베트남어 (TCVN3 CAPITAL)</td></tr>
<tr><td>BXL_TEXT_ENCODE_VISCII</td><td>51</td><td>베트남어 (VISCII)</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
……
DisplayStringAtLineW (1, “TEXT DATA”, BXL_TEXT_ENCODE_PC437); // 첫 번째 라인
DisplayStringAtLineW (2, “TEXT DATA”, BXL_TEXT_ENCODE_PC437); // 두 번째 라인
;……
```

## 7-7 Store Image File

• 이미지 데이터를 비 휘발성 메모리 영역에 저장합니다.

BMP 파일 형식만 저장 가능합니다.

**[구문]**

long **StoreImageFile** (
  LPCSTR FileName,
  long nIndex
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| File Name | 이미지 파일의 전체 경로 |
| nIndex | 이미지 데이터를 저장할 인덱스(Index) (범위: 1 ≤ nIndex ≤ 5) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
StoreImageFile (“c:\images\filename1.bmp”,   1);
//StoreImageFile (“c:\images\filename2.bmp”,   2);
//StoreImageFile (“c:\images\filename3.bmp”,   3);
//StoreImageFile (“c:\images\filename4.bmp”,   4);
//StoreImageFile (“c:\images\filename5.bmp”,   5);
;.....
```

## 7-8 Display Image

• 'Store Image File' 메소드에 의해서 저장된 이미지를 지정된 좌표에 출력합니다.

**[구문]**

long **DisplayImage** (
 long nIndex,
 long nXPostion,
 long nYPostion);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| nIndex | 이미지 데이터가 저장된 인덱스 (범위: 1 ≤ nIndex ≤ 5) |
| nXPosition | X 좌표 (범위: 0 ≤ nXPosition <160) |
| nYPosition | Y 좌표 (범위: 0 ≤ nYPosition <32) |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
// 인덱스가 가리키는 이미지를 지정한 좌표에 출력합니다.
DisplayImage (1, 1, 1);
//DisplayImage (2, 1, 1);
//DisplayImage (3, 1, 1);
//DisplayImage (4, 1, 1);
//DisplayImage (5, 1, 1);
;.....
```

## 7-9 Set International Character set

• 국제 문자 출력을 위해 사용되는 문자 집합(Character Set)을 설정합니다.

**[구문]**

long **SetInternationalCharacterset** (
    long nInternationalCharacterSet
);

**[파라미터]**

| | |
|---|---|
| nInternational Character Set | 국제 문자 집합 (범위: 0 ≤ nInternational Character Set ≤ 15) |

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_ICS_USA | 0 | 미국(USA) 코드 |
| BXL_ICS_FRANCE | 1 | 프랑스(FRANCE) 코드 |
| BXL_ICS_GERMANY | 2 | 독일(GERMANY) 코드 |
| BXL_ICS_UK | 3 | 영국(UK) 코드 |
| BXL_ICS_DENMARK1 | 4 | 덴마크1(DENMARK 1) 코드 |
| BXL_ICS_SWEDEN | 5 | 스웨덴(SWEDEN) 코드 |
| BXL_ICS_ITALY | 6 | 이탈리아(ITALY) 코드 |
| BXL_ICS_SPAIN | 7 | 스페인(SPAIN) 코드 |
| BXL_ICS_NORWAY | 9 | 노르웨이(NORWAY) 코드 |
| BXL_ICS_DENMARK2 | 10 | 덴마크2(DENMARK 2) 코드 |
| BXL_ICS_SPAIN2 | 11 | 스페인2(SPAIN 2) 코드 |
| BXL_ICS_LATIN | 12 | 라틴 아메리카(LATIN AMERICA) 코드 |
| BXL_ICS_KOREA | 13 | 한국(KOREA) 코드 |
| BXL_ICS_SLOVENIA | 14 | 슬로베니아(SLOVENIA) 코드 |
| BXL_ICS_CHINA | 15 | 중국(CHINA) 코드 |

**[반환 값]**

메소드 성공 시 반환 값은 0, 그 이외 경우 음수 값 반환.

* 예제

```
.....
SetInternationalCharacterset (BXL_ICS_USA);
.....
```

# 8. 에러 코드 표

아래 에러 코드 표는 이 매뉴얼에서 제공되는 API를 호출하였을 때 반환되는 값을 요약한 것입니다.

| 코드 | 값 | 설명 |
|---|---|---|
| BXL_SUCCESS | 0 | 함수 성공 |
| BXL_CONNECT_FAIL | -100 | 프린터 연결 실패 |
| BXL_NOT_OPENED | -101 | 프린터가 연결되어 있지 않음. |
| BXL_NOT_SUPPORT | -107 | 지원되지 않는 함수 |
| BXL_INVALID_PARAM | -108 | 유효하지 않은 파라미터 |
| BXL_NO_PRINT_DATA | -110 | 인쇄할 데이터 없음 |
| BXL_COMPLETE_ERROR | -111 | 트랜잭션 모드에서 응답 값 수신 실패 |
| BXL_NO_TRANSACTION_START | -112 | 트랜잭션 모드 시작되지 않음 |
| BXL_TEXT_ENCODING_ERROR | -120 | 문자 인코딩 실패 |
| BXL_PAGE_MODE_ALREADY_IN | -130 | 페이지 모드 진입상태 |
| BXL_NOT_IN_PAGE_MODE | -131 | 페이지 모드 진입상태 아님. |
| BXL_WRITE_ERROR | -300 | 데이터 송신 실패 |
| BXL_READ_ERROR | -301 | 데이터 수신 실패 |
| BXL_BMP_LOAD_ERROR | -400 | 비트맵 파일 로드 실패 |
| BXL_BMP_BUFFER_SIZE_ERROR | -401 | 비트맵 버퍼 크기 오류 |
| BXL_BC_DATA_ERROR | -500 | 바코드 데이터 형식 오류 |
| BXL_BC_NOT_SUPPORT | -501 | 지원되지 않는 바코드 심볼 |

# 개정 이력

| Ver. | 날짜 | 설명 |
|---|---|---|
| 1.00 | 2018-08-23 | - 한글 매뉴얼 신규 제작 |
| 1.01 | 2018-10-17 | - 지원 프린터 모델 정보 추가<br>- API추가<br>: Set Page mode, Set Page mode Print Area, Set Page mode Direction, Set Page mode Position |
| 1.02 | 2019-03-14 | - 지원 프린터 모델 정보 추가<br>- API 추가<br>: Print Text In Image, Print Text In Image W |
| 1.03 | 2019-11-28 | - 지원 프린터 모델 정보 추가<br>- API 추가<br>: Paper Eject, Get Presenter Status |
| 2.00 | 2020-08-28 | - 지원 OS 정보 변경<br>- 지원 프린터 모델 정보 추가<br>- 테이블 내 폰트 깨짐 수정 |
| 2.01 | 2021-02-24 | - 지원 프린터 모델 정보 추가 |
| 2.02 | 2022-05-23 | - 지원 모델 추가: SRP-330III / 332III<br>- 저작권 위치 변경 |
| 2.03 | 2022-06-02 | - 지원 모델 추가: SRP-350V / 352V / 350plusV / 352plusV |
| 2.04 | 2022-07-22 | - 지원 모델 추가: SRP-380II / 382II |
| 2.05 | 2023-03-17 | - 지원 모델 추가: BK5-3 / SPP-200 / G30<br>- 지원 API 추가<br>: PaperEjectSpecify |
| 2.06 | 2023-10-10 | - 지원 모델 추가: SRP-Q300II |
| 2.07 | 2024-05-09 | - 지원 모델 추가: SRP-S300II |
| 2.08 | 2024-12-26 | - 프린터 모델명 변경<br>: SRP-S380II/382II -> SRP-S380plus/S382plus<br>- 모델 추가: SRP-G300<br>- API 추가<br>: PaperRetract, EjectAndRetractPaper |
| 2.09 | 2025-03-31 | - 모델 추가: BK5-4 |
| 2.10 | 2025-04-28 | - 모델 추가: SRP-B300II |
| 2.11 | 2026-03-12 | - 모델 추가 : SPP-300<br>- 프린터 상태값 추가<br>: BXL_STS_STACKER_FULL, BXL_STS_STACKER_ERROR |